

Нашия опит и история с Open Source проекти



OpenFest 2009
София, 8 Ноември

Александър Станев, alex@stanev.org
<http://alex.stanev.org/blog>
Анатолий Атанасов, anatoliy@samba.org
<http://www.samba.org>

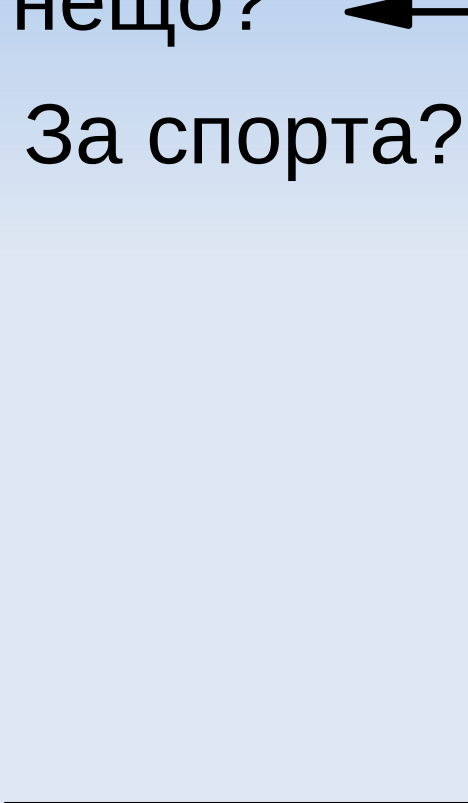
За какво ще говорим?

- Основни процеси при разработката на отворен софтуер
- Как можем да се включим?
- Положителни и не чак толкова примери
- Анонс!

Не само за програмисти

Цикалът за софтуерното производство, от възникването на идеята, до нейната имплементация и внедряване, включва множество стъпки, които не винаги са технически

Цикъл на сътворението

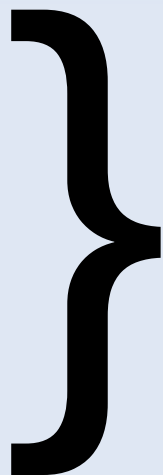
- Идея! Има ли вече такова нещо? ←
 - Маркетинг! Бизнес-модел! За спорта?
 - Общност около идеята
 - Архитектура/дизайн
 - Програмиране
 - Поддръжка и съпровод
 - **Нови възможности**
- 

Как да се включим?

Когато имаме вече стартирал проект, е по-лесно:

- Роли

- Програмист
- Техничар
- Потребител



Всичко е относително!

За програмисти

- Споделете скриптовете, които ви помагат
- Напишете plugins/widgets/add-ons
- Грамотни bug submissions
- Refactoring и опростяване
- Ports
- Patches!

За техничари

- Разчистване на bug trackers
- Подобряване на документацията
- Beta тестове
- Предоставяне на инфраструктура
- How-tos

За потребители

- Да споделим наученото
- Идеи за бъдещо развитие
- Преводи
- Дарения!

Типични проблеми

- Затворено общество
- Различна визия - fork()
- Строги изисквания към кода/документацията - демотиватор
- Сложна проблемна област

= Мъртви проекти

Real life scenarios: Wine

== Wine Is Not Emulator

- Стар и добре познат проект
- Неголямо, но приятелски настроено общество програмисти
- Изграден устойчив* бизнес модел около проекта

RLS: Wine - подкрепа

- Тестване на приложения - AppDB
- Подаване на bug reports
- Проследяване на регресии
- Разчистване на bug tracker-a
- Изпращане на patches – bugs, нови функционалности
- Разработка на софтуер, съвместим с Wine

RLS: Wine - пример

- Bug 15368:
Heroes of Might and Magic IV crashes
- Опитва да се пусне играта под Vista 64bit води до син екран*
- Някой вече беше пуснал bug-а
- Друг беше направил Regression test (git bisect ...)
= Бързо, грозно, но работещо

RLS: Wine – the patch

```
--- device.c 2008-10-24 18:55:14.000000000 +0300
+++ wine-1.1.7~winehq0~ubuntu~8.10/dlls/wined3d/device.c 2008-10-28 17:03:17.00
@@ -1442,11 +1443,11 @@
     object->win_handle = pPresentationParameters->hDeviceWindow;
     if (!object->win_handle) {
         object->win_handle = This->createParms.hFocusWindow;
-    }
-    if(!pPresentationParameters->Windowed && object->win_handle) {
-        IWineD3DDeviceImpl_SetupFullscreenWindow(iface, object->win_handle,
-        pPresentationParameters->BackBufferWidth,
-        pPresentationParameters->BackBufferHeight);
+    if(!pPresentationParameters->Windowed && object->win_handle) {
+        IWineD3DDeviceImpl_SetupFullscreenWindow(iface, object->win_handle,
+        pPresentationParameters->BackBufferWidth,
+        pPresentationParameters->BackBufferHeight);
+    }
+    }
+    }

     hDc = GetDC(object->win_handle);
```

Бонус!

- Услугите на НАП под *nix!
- Проектът X в ИО АД
 - Strong customization of opensource software
 - JavaEE
 - PKI/Cryptography
 - Postgres SQL DB

Анатолий Атанасов

- Работа по Samba от 2 години
- Работа в Postpath, сега Cisco
- От скоро съм Samba Team member
- Ще говоря за опита на нашия екип в Samba4

Всички използват Open Source

- И ние също: Cisco Inc, Информационно обслужване АД
- Защо OSS е добър за вашата компания

Ползи за компаниите - I

- Високо качество?
- Допълнителен брой програмисти
 - Поправят бъгове
 - Пишат нова функционалност
- Допълнителен брой тестери
 - Кода се използва от много на брой и различни потребители
 - Проблемите се появяват рано в процеса на разработка

Ползи за компаниите - II

- Кода се преглежда постоянно
- Неограничени възможности за подобряване/променяне на кода
- Бързо внедряване
- Ниска цена

ВЪЗМОЖНОСТИ

- Да бъдем участници в Open Source общността или консуматори на OSS
- Да правим patch-ове за OSS проект, които само ние да ползваме или да споделим patch-овете с всички

Предистория

- Компания А иска функционалност Х
- Проекта В има тази функционалност, но е Open Source
- Компания А решава че проекта В си струва и се навива да пробва OSS модела
- Варианти за компания А:
 - Разработва и променя кода без да публикува patch-ове
 - Купува проекта
 - Участва наравно с останалите

СТЪПКИ КЪМ ПЪРВИЯ commit

- Представяне и първи стъпки в комуникацията
- Ориентацията отнема време
- Четене на код (документация*)
- Първи , втори, ... N-ти опит (ревью*)
- Трудна синхронизация в екип разпределен в няколко часови пояса
- Струваше си :)

Продължение...

- Итерацията се повтаря няколко пъти
- Запознаване със Samba Team на SambaXP
- Взаимопомощ в имплементацията
- Постепенно вливане в екипа

Постижения и отговорности

- Samba IO Lab @Microsoft
- Кода е наш и отговорността също
- Разликата от година преди това – код ревюто отнемаше седмица, сега го имаме след час

Благодарим за вниманието!

Дискусия!?

OpenFest 2009
София, 8 Ноември

Александър Станев, alex@stanev.org
<http://alex.stanev.org/blog>
Анатолий Атанасов, anatoliy@samba.org
<http://www.samba.org>

